



دليل قسم الوسائط المتعددة

DEPARTMENT OF
MULTIMEDIA
HANDBOOK

20
25

لجنة إعداد الدليل

أ. التهامي مفتاح الغول

أ. انتصار ميلاد الصل

أ. مروة إسماعيل الضراط

سعاد علي المجدوب

رئيس اللجنة

عضوا

عضوا

عضوا

mm@it.misuratau.edu.ly



(+218) 51 265 5024



it.misuratau.edu.ly/department#6



الدور الثالث – كلية تقنية المعلومات، جامعة مصراتة – دائري زريع



جدول المحتويات

1	عن القسم
2	الرؤية، والرسالة، والأهداف
3	البرامج التعليمية وشروط القبول
4	أعضاء هيئة التدريس
5	الإنتاج العلمي
7	المقررات الدراسية
11	سوق العمل
13	إحصائيات وأعداد وطلاب متميزون

عن القسم

يُعد قسم الوسائط المتعددة من الأقسام الرائدة في كلية تقنية المعلومات، حيث يدمج بين الجوانب التقنية والإبداعية لتأهيل الطلاب في تصميم وتطوير وإدارة الوسائط المتعددة. يركز البرنامج على التطبيقات التفاعلية، والأنظمة السمعية والبصرية، وصناعة الوسائط الرقمية.

يتعلم الطلاب استخدام تقنيات متقدمة في الرسوم المتحركة، الواقع الافتراضي، الصوتيات، ومعالجة الصور والفيديو، إضافة إلى تحليل البيانات متعددة الوسائط. كما يمنحهم القسم خبرة عملية من خلال مشروعات واقعية تلبي متطلبات السوق.

تأسس القسم عام 2013 كخامس أقسام كلية تقنية المعلومات. يتبع نظامًا فصليًا مفتوحًا، ويمتد برنامج الدراسة لأربع سنوات مقسمة على ثمانية فصول.

الرؤية

أن نكون مرجعا رائدا في تخصص نظم الوسائط المتعددة، يحتذى به كنموذج على الصعيد المحلي والإقليمي لتخريج كوادر متميزة تلبيةً لمتطلبات سوق العمل.

الرسالة

إعداد الكوادر والكفاءات القادرة على الإنتاج والإبداع في مجال نظم الوسائط المتعددة، والقادرة على التكامل والتفاعل مع المجالات العلمية الأخرى.

الأهداف

1. إعداد خريجين متخصصين مجهزين بالمعرفة العلمية والمهارات المهنية والبحثية في مجال الوسائط المتعددة وتطبيقاتها.
2. إنشاء بيئة تعليمية تحفز الإبداع والابتكار في البحث العلمي وتوظيف البحث العلمي ونتائجه في المجالات التطبيقية.
3. تطوير إمكانية العمل الفردي والعمل الجماعي للطلاب وتنمية روح المسؤولية لديه، بما يخدم المجتمع والبيئة، ويلبي احتياجات سوق العمل، ويعزز التعاون المحلي والدولي في مجال الوسائط المتعددة.
4. تحسين العملية التعليمية وتطويرها بشكل مستمر بما يتوافق ومعايير الجودة المحلية والدولية.

البرامج التعليمية وشروط القبول

بهذا القسم برنامج دراسي واحد فقط وهو برنامج المرحلة الأولى (البكالوريوس)، حيث يتحصل خريج هذا القسم على درجة (بكالوريوس) في الوسائط المتعددة.

يتكون البرنامج من 134 وحدة دراسية. وللتخصص بالقسم، يجب ألا يقل المعدل التراكمي للطالب عن 65%، وعليه إنجاز 45 وحدة دراسية من مواد القسم العام واجتياز مقرر "برمجة II"، إضافةً إلى اجتياز مقرر "تقنية الوسائط المتعددة" بمعدل لا يقل عن 75%.

أعضاء هيئة التدريس

رئيس القسم: التهامي مفتاح الغول
المؤهل العلمي: ماجستير التخصص العام: هندسة وسائط متعددة
الدرجة العلمية: أستاذ مساعد
البريد الإلكتروني: e.elghoul@it.misuratau.edu.ly

القارّين بالقسم

عضو هيئة التدريس	الدرجة العلمية	التخصص
1. انتصار ميلاد محمد الصل	أستاذ مساعد	تقنية معلومات inti.alsullm@it.misuratau.edu.ly
2. أ. أمل فرج مجيد الرمالي	محاضر	تقنية معلومات amel.elramalli@it.misuratau.edu.ly
3. أ. خديجة أحمد الضراط	محاضر	علوم الحاسوب k.ali@it.misuratau.edu.ly
4. أ. مروة إسماعيل محمد الضراط	محاضر	علوم الحاسوب m.aldurrat@it.misuratau.edu.ly

الإنتاج العلمي

خريجو قسم الوسائط المتعددة يمكنهم أيضاً التميز في مجالات الإنتاج العلمي والبحثي، وذلك بفضل الخلفية التقنية والإبداعية التي اكتسبوها خلال دراستهم. بعض الفرص المتاحة لهم في هذا المجال تشمل:

1. البحث في تقنيات الوسائط المتعددة:

يمكن للخريجين المساهمة في تطوير تقنيات جديدة في مجالات مثل الرسوم المتحركة، الواقع الافتراضي، والواقع المعزز، بالإضافة إلى تحسين أدوات البرمجة المستخدمة في التطبيقات التفاعلية.

2. الذكاء الاصطناعي وتحليل البيانات:

يمكن لخريجي القسم العمل في أبحاث الذكاء الاصطناعي وتطبيقات تعلم الآلة في تحليل البيانات الناتجة عن الوسائط المتعددة، مما يساهم في تطوير أنظمة ذكية تعزز التجارب التفاعلية.

3. التطورات في تكنولوجيا الصوتيات والصور:

دراسة وتحليل طرق تحسين جودة الصوت والصورة في الوسائط الرقمية، مع العمل على تطوير تقنيات جديدة في معالجة الوسائط المتعددة.

4. التطوير في التعليم الرقمي والتفاعلي والتعليم عن بعد:

دراسة كيفية تحسين أدوات وتقنيات التعليم باستخدام الوسائط المتعددة، مثل تطوير منصات التعلم عن بُعد باستخدام تقنيات الواقع الافتراضي والواقع المعزز.

5. النشر الأكاديمي والمشاركة في المؤتمرات العلمية:

يمكن لخريجي القسم نشر أبحاثهم في المجالات العلمية المتخصصة والمشاركة في المؤتمرات الدولية التي تعنى بتقنيات الوسائط المتعددة والابتكارات الرقمية.

تساهم هذه الأنشطة في تقديم خريجي القسم كخبراء في مجال البحث العلمي والتطوير، مما يعزز من قدرتهم على الإسهام في تقدم التكنولوجيا والابتكار في صناعة الوسائط المتعددة.

المقررات الدراسية

المقررات الإجبارية (64 وحدة دراسية)			
عدد الوحدات	اسم المقرر	رمز المقرر	
3	تقنية الوسائط المتعددة	MM216	1
3	الرسم باستخدام الحاسوب	MM224	2
3	إنتاج الوسائط المتعددة	MM311	3
3	قواعد بيانات الوسائط المتعددة	MM313	4
3	تقنية الوسائط المتعددة 2	MM316	5
3	أساسيات إنتاج الألعاب	MM323	6
3	تصميم وتوليف الوسائط المتعددة	MM326	7
3	معالجة وتمييز الصوت والكلام	MM415	8
3	تطوير تطبيقات الهواتف النقالة	MM416	9
3	تقنية الوسائط المتعددة المتقدمة	MM421	10
3	تقنية معالجة الفيديو	MM422	11
3	مقدمة في شبكات الحاسوب	CN220	12
3	معالجة الصور	CS422	13
3	مقدمة في برمجة الانترنت	IN215	14
3	برمجة ويب 1	IN226	15
3	تحليل وتصميم صفحات الويب	IN324	16
3	برمجة متقدمة JAVA	IN325	17
3	خدمات إلكترونية	IN414	18
3	مقدمة نظم المعلومات	IS225	19
3	مقدمة في هندسة البرمجيات	SE210	20
4	مشروع تخرج	FP499	21

المقررات الاختيارية

(يُدرس منها 03 وحدات دراسية فقط)

ت	رمز المقرر	اسم المقرر	عدد الوحدات
1	MM422	تدريب ميداني	3
2	MM423	التصميم الرقمي ثلاثي الأبعاد	3
3	CS314	قواعد بيانات متقدمة	3
4	CS453	الذكاء الاصطناعي	3
5	IN411	برمجة ويب 2	3
6	SE322	التفاعل بين الإنسان والحاسوب	3

مقررات علوم عامة (21 وحدة دراسية)			
ت	رمز المقرر	اسم المقرر	عدد الوحدات
1	GS101	رياضة I	3
2	GS102	رياضة II	3
3	GS111	الفيزياء	3
4	GS203	الجبر الخطي	3
5	GS204	التراكيب المنفصلة	3
6	GS271	مقدمة في الإحصاء والاحتمالات	3
7	GS381	تحليل عددي	3

مقررات معلوماتية عامة (27 وحدة دراسية)			
ت	رمز المقرر	اسم المقرر	عدد الوحدات
1	GI131	برمجة I	3
2	GI132	برمجة II	3
3	GI162	أساسيات تقنية المعلومات	3
4	GI222	قواعد البيانات I	3
5	GI233	البرمجة الموجهة نحو الهدف	3
6	GI242	تصميم منطقي	3
7	GI321	نظم تشغيل	3
8	GI343	معمارية حاسوب	3
9	GI391	إدارة مشاريع	3

مقررات إنسانية عامة (14 وحدة دراسية)			
ت	رمز المقرر	اسم المقرر	عدد الوحدات
1	GH151	لغة عربية	3
2	GH121	لغة انجليزية I	3
3	GH122	لغة انجليزية II	3
4	GH223	لغة انجليزية III	3
5	GH425	كتابة تقارير	2

مقررات تعبوية (تُحسب من ضمن مجموع الوحدات الدراسية فقط، لا من ضمن المعدل العام والفصلي للطلاب)			
ت	رمز المقرر	اسم المقرر	عدد الوحدات
1	GH100	لغة عربية تعبوية	2
2	CI100	تربية إسلامية	2

سوق العمل

الخريج من برنامج الوسائط المتعددة لديه العديد من فرص العمل في مجال الإعلان، والصحافة، والاتصالات، والإذاعة، وسيكون مؤهلاً للعمل في المجالات والمؤسسات التالية:

1. شركات إنتاج الصور المتحركة والإنتاج التفاعلي (مصمم رسوم متحركة، فن التخطيط والخلفية، منتج فيديو، مؤلف قصص).
2. مراكز تكنولوجيا المعلومات في القطاع الخاص والعام.
3. شركات الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات.
4. المؤسسات المحلية والدولية، والشركات التجارية، والجامعات، والمعاهد، ومراكز الأبحاث.
5. المشاريع الحديثة، مثل: الحكومة الإلكترونية، والتعليم الإلكتروني وغيرهما.
6. المؤسسات الإعلامية والعلاقات العامة.
7. مؤسسات النشر والصحف الإلكترونية.

أعداد وإحصائيات

الطلاب المستجدين

(32)

20	12
أنثى	ذكر

إجمالي الخريجين

(40)

20	20
أنثى	ذكر

خريجون متميزون

أسماء سالم عبدالسلام بن إسماعيل
لجين بدرالدين عمر أبوغرسة

”
لَيْسَ الْعِلْمُ مَا حُفِظَ،
إِنَّمَا الْعِلْمُ مَا نَفَعَ.
“